

Trabajo Práctico

**Para aquellos alumnos que obtuvieron 5(cinco) en alguno de los 2
parciales**

Tecnologías de procesadores de video (GPU)

- Aceleración en 2 dimensiones
- Aceleración en 3 dimensiones
- Aceleración de reproducción de video
- Tecnologías DirectX, Direct3D, OpenGL y GLIDE

Listar fabricantes de chips y sus modelos sobresalientes.

Tipo de trabajo: Investigación

Fuentes: Internet y Revistas de la especialidad. Bibliografía del curso.

Idiomas: Inglés y Español

Formato: A4, 12 puntos, espaciado y medio. Carátula.

Integrantes: 2 alumnos máximo

Fecha de publicación: 3/06/25

Plazo de entrega: 26/06/25

Medio: Impreso o correo.

Dirección de correo electrónico: abel_lobato@yahoo.com.ar

Nota: Los TP enviados por correo deben tener en su asunto el nombre de la materia y el año, *Introducción a la Computación 2025*

Web:

<http://tuse-ic.webcindario.com/>